



#パンダと楽しむ13週間

**HAPPY PANDA FES 2023開催！**

9月2日(土)～11月30日(木)

「良浜」「結浜」「楓浜」3頭の誕生日会&amp;中国で暮らす「永明」の誕生祭も



アドベンチャーワールド（和歌山県白浜町）では、9月から11月にかけてパンダファミリー3頭が誕生日を迎えます。期間中は「HAPPY PANDA FES 2023」として、誕生日パーティーや収穫祭・音楽フェスなど、13週間にわたって、パークやオンラインで参加・体験型のイベントプログラムを連続開催いたします。9月はジャイアントパンダ「良浜（らうひん）」「結浜（ゆいひん）」の誕生日会、そして現在中国で元気に暮らす「永明（えいめい）」の31歳の誕生日を祝い、グローバル誕生祭 in 和歌山「永明誕生祭」も開催いたします。

■開催期間：2023年9月2日(土)～2023年11月30日(木)

**パンダファミリー誕生会**

9月～11月にかけて、パークのパンダファミリー3頭が誕生日を迎えます。8月14日(月)には「彩浜（さいひん）」が5歳の誕生日を迎え、当日パークやオンライン誕生会で皆様にお祝いいただきました。9月は「良浜」「結浜」、11月には「楓浜」が誕生日を迎えます。パークでの特別グッズの販売やSNSでのライブ配信、特別イベント「オンライン誕生会」を開催いたします！特別な1日をお祝いしましょう♪

「良浜」23歳の誕生日 9月6日(水)



「結浜」7歳の誕生日 9月18日(月)



「楓浜」3歳の誕生日 11月22日(水)





**グローバル誕生祭 in 和歌山「永明誕生祭」を開催！**

中国駐大阪総領事館、四川省文化観光庁、成都ジャイアントパンダ繁育研究基地、中国駐大阪観光代表処と共催で、**グローバル誕生祭 in 和歌山「永明誕生祭」**を開催！

当日は「永明」をはじめ、中国へ旅立ったパンダファミリーの近況映像をご覧いただけるほか、ハッピーパンダ抽選会などのお楽しみ企画をご用意いたします。

開催日時：9月14日（木）午後3時30分～午後4時45分

参加：自由席（無料・会場への入場は事前予約制）※入園料金は別途必要です。

※入場チケット等詳細は、後日発表いたします。



**パンダバンブーアート**

**王文志（ワン・ウェンチー）×CHIKAKEN パンダバンブーアートを展示**

パンダの「彩浜」の誕生日記念 竹のアートモニュメント

“パンダバンブーアートプロジェクト”アドベンチャーワールド×竹あかりプロデュース集団“CHIKAKEN”が竹アートの世界的アーティストワン・ウェンチー氏とのアートプロジェクト第一弾として、「PANDA LOVE」エリアにて、ジャイアントパンダ「彩浜」の5歳の誕生日を記念し、「共生」と「共に楽しむ」をコンセプトとした、竹300本を使用したアート作品を展示いたします。



**パンダフェス飯でお腹を満たし、心も見た目もパンダになりきって楽しもう！**



**収穫祭 10月1日(日)～11月30日(木)**

パンダモチーフのかわいいグルメや和歌山や地元の食材・料理・味覚を楽しむイベント



**なりきりパンダフェス 10月1日(日)～10月29日(日)**

ハロウィンシーズンをパンダになりきって楽しむイベント

**アートにミュージック！パンダと“学び&芸術の秋”が楽しめるイベントが盛りだくさん♪**



**パンダアートフェス 10月14日(土)～11月30日(木)**

芸術の秋、パンダ×アートを楽しむイベント



**パンダミュージックフェス 11月2日(木)～11月30日(木)**

「ハッピーパンダ！」  
ミュージシャンと一緒に音楽でパンダを楽しむイベント



## 【アドベンチャーワールド「SDGs宣言・パークポリシー」】 <https://www.aws-s.com/parktheme-sdgs/>

アドベンチャーワールドは、「ここにスマイル 未来創造パーク」として、すべての生命にSmile（しあわせ）が溢れる豊かな未来の地球の姿をパークで体現します。パークという“小さな地球”を通して、関わるすべての人の人生が豊かになるように、動物たちの生命がずっとつながっていくように、自然や資源が循環し再生するように、未来のSmileを創り続けていきます。

### 【SDGsについて】

SDGsとは「持続可能な開発目標（Sustainable Development Goals）」のことです。社会が抱える問題を解決し、世界全体で2030年をめざして明るい未来を作るための17のゴールと169のターゲットで構成されています。2015年9月、ニューヨーク国連本部において193の加盟国の全会一致で採択された国際目標です。

